



Program: Kunstig intelligens og maskinl ring med Python, dag 1

12.00-13.15: Introduksjon til kunstig intelligens (KI)

- KI: Hva er det, og hva er det
- KI: Myter og misforst elser
- KI: Hva kan vi bruke det til
- Maskinl ring: Hva er det
- Begrepsforklaringer

13.30-14.15: Gjenkjenne objekter i bilder v.h.a Python

- Digitale bilder: Hva er et digitalt bilde
- Digitale bilder: Gjenkjenne objekter, med mer
- Oppgave: Pr v det vi har g tt igjennom i praksis (15 minutter)

14:30-15:00: Avslutning for dagen

- Gjennomgang av oppgaven
- Introduksjon til hjemmeoppgaven

NB! Det kan forekomme mindre endringer i programmet.



Program: Kunstig intelligens og maskinlæring med Python, dag 2

09.00-10.00: Introduksjon til kunstig intelligens, fortsettelse

- Data: Datakvalitet og datadrevne systemer
- Maskinlæring: Hva og hvordan lærer maskinen
- Maskinlæring: Veiledet

10.10-11.30: Gjenkjenne objekter i video v.h.a Python

- Gjennomgang av hjemmeoppgaven
- Video: Gjenkjenne objekter, med mer
- Oppgave: Prøv det vi har gått igjennom i praksis (15 minutter)

11.40-12.00: Avslutning

- Gjennomgang av resten av oppgaven
- Spørsmålsrunde

NB! Det kan forekomme mindre endringer i programmet.

NITO

Kursholder



Kristian Botnen har jobbet med IT på Universitetet i Bergen i over 10 år, hvor mye av fokuset har vært på å forenkle og automatisere arbeidsoppgaver ved hjelp av blant annet Python.